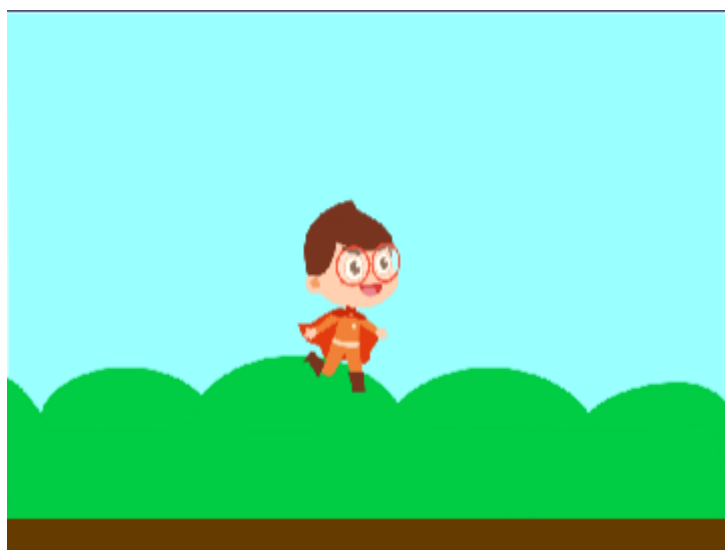




高年级组题目

1.如下图所示，核桃君从舞台中心点出发，运行以下代码后，离中心点的距离为多少步？（ ）

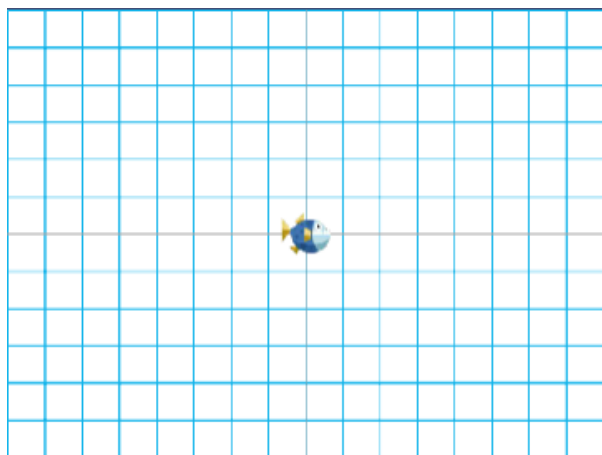


```
当 开始 被点击
  面向 90 方向
  等待 1 秒
  移动 100 步
  面向 0 方向
  等待 1 秒
  移动 80 步
  面向 -90 方向
  等待 1 秒
  移动 100 步
```

- A、 60 B、 80 C、 90 D、 100



2.如下图，小鱼儿的初始坐标为 (x: 0, y: 0)，运行代码之后，
小鱼儿的坐标为 ()



```
当 开始 被点击
  面向 -90 方向
  将x坐标增加 100
  移动 160 步
  面向 0 方向
  移动 120 步
  将y坐标增加 -180
```

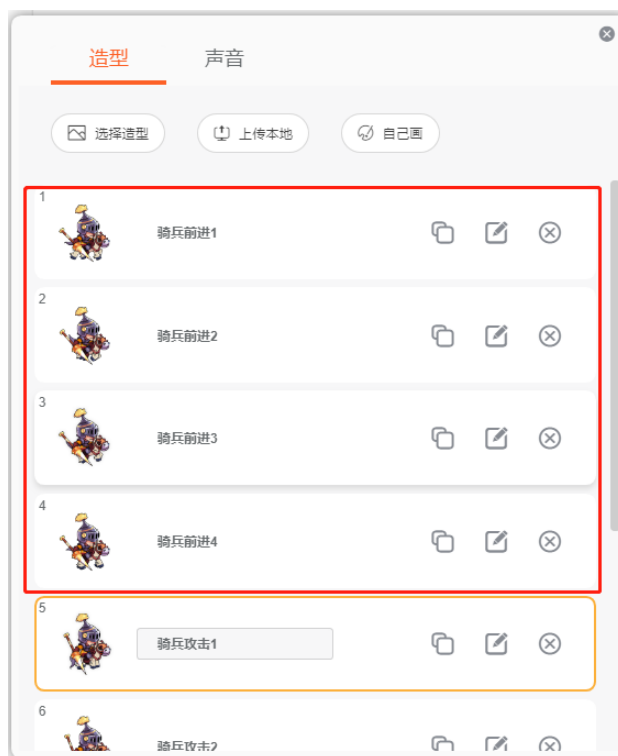
- A、 (x:120,y:120) B、 (x:-120,y:60)
- C、 (x:-60,y:-120) D、 (x:-60,y:-60)



3.下列代码中可以让骑士角色

一直只在前 4 个造型里来回

切换的代码是 ()



A、



B、



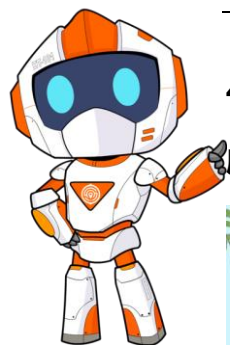


C、



D、



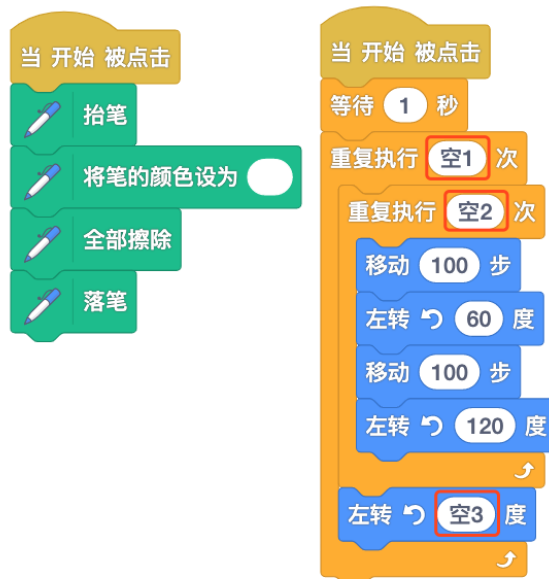
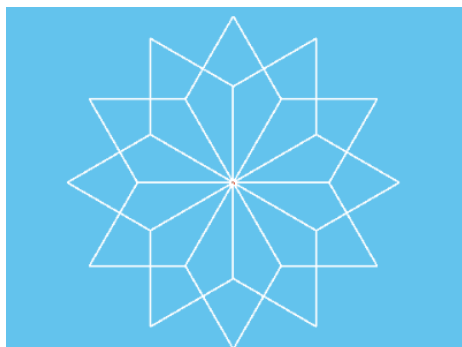


4.鸟儿能够吃掉农田的害虫，帮助农民伯伯增加收成，是人类的好朋友。运行以下程序，舞台区会变成（ ）（小鸟现在面向 90 方向）





5. 要绘制出以下图形, 那么空 1、空 2、空 3 处的数字应该是 ()



A、 12 , 4 , 36

B、 6 , 2 , 30

C、 12 , 2 , 30

D、 8 , 4 , 60



6.角色的代码如下，点击开始按钮后，角色的说话顺序为？（ ）



- A. 🌙 😞 🌙 😞 🌟 B. 🌙 😞 🌙 🌟 C. 🌙 🌙 😞 🌟 D. 😞 🌙 😞 🌙 🌟



7.禾木同学想写一个判断是单数还是双数的程序，以下是部分代码，请问红框部分应该填写的代码是（ ）



A、



B、



C、



D、





8、代码如下，运行之后变量【总数】的值最小可以是几？（ ）

列表1		列表2	
1	63	1	41
2	19	2	63
3	15	3	100
4	66	4	31
5	11	5	56
6	87	6	72
+ length 6 =		+ length 6 =	



A、 42 B、 15 C、 34 D、 46



9、当前列表如下，代码运行后，变量数字的值为（ ）

列表	
1	110
2	197
3	330
4	168
5	402
6	322
7	272
8	493
+ length 8 =	



A、402 B、330 C、197 D、493



10. 六年级学生要去参观博物馆，统计学生人数时，老师让每 5 人站一排，多出 3 人，每 7 人站一排，多出 2 人。已知总人数少于 50 人，空白处应填入哪个积木块才能帮助老师快速计算班级总人数呢（ ）



- A、 $\text{学生数量} \text{ 除以 } 5 \text{ 的余数} = 3 \text{ 与 } \text{学生数量} \text{ 除以 } 7 \text{ 的余数} = 2$
- B、 $\text{学生数量} / 5 = 3 \text{ 与 } \text{学生数量} / 7 = 2$
- C、 $\text{学生数量} \text{ 除以 } 5 \text{ 的余数} = 3 \text{ 或 } \text{学生数量} \text{ 除以 } 7 \text{ 的余数} = 2$
- D、 $\text{学生数量} / 5 = 3 \text{ 或 } \text{学生数量} / 7 = 2$