



全国青少年电子信息智能创新大赛
CHINA YOUTH ELECTRONIC & INFORMATION INTELLIGENT CONTEST

2019全国青少年电子信息智能创新大赛

— 软件编程竞赛—

Scratch 编程挑战赛

赛项说明



中国电子学会科普培训与应用推广中心

全国青少年电子信息科普创新联盟

2019年4月

一、 比赛简介

2017年7月，国务院发布《国务院关于印发新一代人工智能发展规划的通知》，指出要“实施全民智能教育项目，在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育，鼓励社会力量参与寓教于乐的编程教学软件、游戏的开发和推广。”青少年通过编程学习，不仅是学习写代码，更多的是锻炼思维能力、解决问题能力、沟通能力、创造力等，并通过编程加深对这个以计算机为核心的世界的理解，培养计算思维。

本竞赛项目基于 Scratch 编程工具，参赛选手通过制作创意游戏，描述故事，使用工具，制作动画等方式，训练计算思维，开拓创新视角，激发创造能力，培养对新兴科技的兴趣。

二、 比赛主题

比赛主题为“挑战编程 智领未来”。

通过全面检验参赛选手使用 Scratch 软件实现编程的能力，鼓励参赛者发散思维动手创造，以此来提高青少年人工智能的兴趣，挖掘青少年的创新潜力。

三、 报名分组

选手需通过官方报名网站在线报名。

（一）报名需具备以下条件：

1. 参赛选手年龄为 7 至 16 周岁；
2. 个人参赛；
3. 熟悉 Scratch 编程的基础知识和基本操作，能独立完成编程作品，可以对作品进行演示、讲解。

（二）比赛分组：

1. 参赛选手按年龄段分为：小学组（1-3 年级）、小学组（4 年级以上）和初中组；

2. 每个选手只能参加一个组别。

四、 设备要求

（一）初赛（线上）

自备电脑。

电脑操作系统：Mac OS、Win 7 或以上操作系统；

浏览器：谷歌浏览器（69.0 版本以上）、QQ 浏览器。

（二）地区复赛和全国总决赛（线下）

可使用比赛组委会提供的电脑或自备电脑。要求同上。

五、 比赛赛制

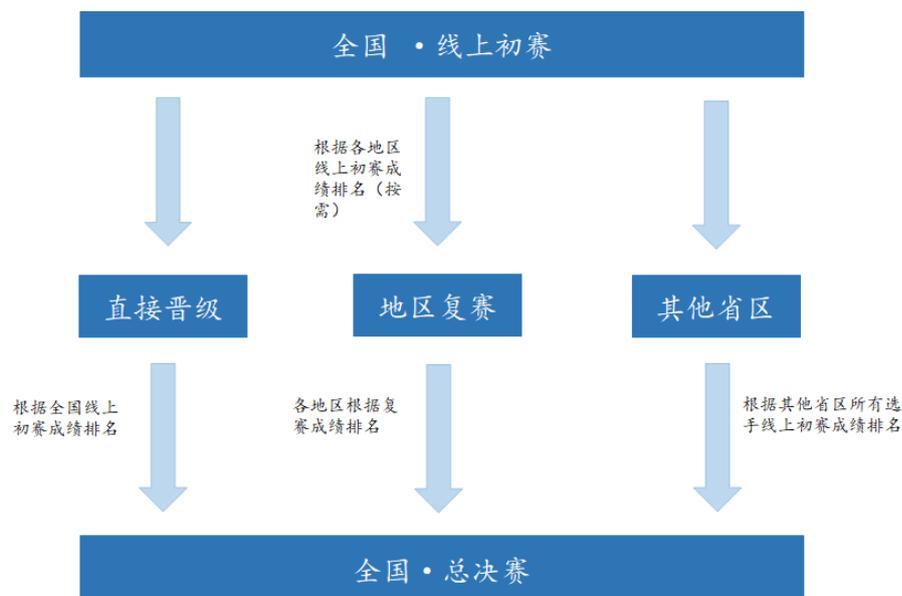
大赛采用初赛，地区复赛和全国总决赛三级赛制。线上初赛和全国总决赛由大赛组委会统一组织。地区复赛由各地区负责组织，根据各地区选手线上初赛成绩排名，遴选各地区复赛参赛者。

入围全国总决赛的选手，将通过大赛组委会线上初赛、线下复赛等环节产生；大赛组委会将综合考虑各地区报名人数和创新创业教育工作情况等因素决定全国总决赛入围名额分配。

（1）通过线上初赛，根据成绩排名，遴选直接晋级全国总决赛的选手。

（2）通过地区复赛，各地区按照大赛组委会确定的配额，根据地区复赛成绩排名，遴选晋级全国总决赛选手。（详见各赛区比赛文件）

（3）没有举办复赛的地区，将由大赛组委会根据这部分地区所有选手线上初赛成绩排名，遴选晋级全国总决赛选手。



(图一 比赛赛制)

六、比赛内容及流程

(一) 线上初赛

线上初赛：选手通过线上平台作答客观题和完成编程任务，每人限时 60 分钟；

(二) 地区复赛

详见各赛区比赛文件。

(二) 全国总决赛

全国总决赛分为编程技能测试和作品展示两个部分。具体如下：

第一部分：选手在比赛现场完成编程技能测试，每人限时 30 分钟。

第二部分：根据主题要求，选手携带编程作品现场展示，介绍创作思路、讲解故事情节和展示编程内容，每人限时 5 分钟，结合裁判组提问进行解答。

七、赛程安排

（一）初赛

时间：2019年4月至2019年10月。具体日期详见大赛官网。

（二）地区复赛

详见各赛区赛事文件。

（三）全国总决赛

时间：2019年11月至12月

赛程拟为一天，时间安排如下：

上午	报道，领取比赛手册
	检录，比赛规则说明
	完成编程技能测试
下午	个人作品展示及答辩
	颁奖及总结

八、评分标准

（一）线上初赛

线上初赛：单选题40分和编程任务题60分。

（二）地区复赛

详见各赛区赛事文件。

（三）全国总决赛

编程技能测试40分和作品展示60分。

其中，编程技能测试由系统根据答题情况打分。作品展示部分由裁判组对作品进行评价打分，根据裁判组人数取平均分作为最终成绩。打分项目包括作品的完整性、趣味性、创新性、程序逻辑性、表达能力。单项得分最高为15分。详见附件一。

九、奖项设置

（一）线上初赛

1. 根据初赛成绩，各组分别评选出“编程精英”、“编程达人”、“编程能手”荣誉称号。

（二）地区复赛

各组分别评选出地区复赛一等奖、二等奖、三等奖。获得地区复赛一等奖的选手，晋级全国总决赛。

（三）全国总决赛

1. 各组分别评选出一等奖、二等奖、三等奖。
2. 设置最佳创意奖。

十、其他说明

（一）比赛规则说明

1. 组委会工作人员，不得在现场比赛期间参与任何对参赛选手的指导或辅导工作，不得泄露任何有失公允的竞赛信息。

2. 参赛选手须提前 5 分钟入场，按指定位置就座。比赛过程中不得随意走动，不得扰乱比赛秩序。

3. 参赛选手可携带书写工具如钢笔、签字笔、铅笔等，及计时工具手表等进入场地。不得携带软盘、光盘、U 盘、硬盘等外接存储设备或介质。在竞技期间不得与其他选手交谈，不得干扰其它选手备赛，不得损坏公用设备。

4. 选手在展示和比赛过程中对题目、设备以及编程环境有疑问时，应举手向大赛工作人员提问。选手遇有计算机或软件故障，或其他妨碍比赛的情况，应及时举手示意大赛工作人员及时处理。

（二）评判说明

1. 线上初赛的裁判方式为客观题系统评分，编程任务题交叉评分，

比赛结束后，根据两种题型得分情况判定初赛成绩。

2. 地区赛和全国总决赛的裁判方式为现场裁判，详见相关比赛文件。

3. 大赛组织委员会工作人员，包括技术评判组、现场裁判组和仲裁组成员均不得在现场比赛期间参与任何针对个别选手的指导或辅导工作，不得泄露任何有失公允竞赛的信息。

4. 在地区赛阶段中，裁判以及技术评判由各地区赛组委会参照上述决赛阶段组织原则实施，仲裁由分地区赛组委会指定的仲裁组完成，不跨区、跨级仲裁。

5. 本规则的解释权归大赛组委会。

十一、报名咨询

2019 全国青少年电子信息智能创新大赛组委会认可本赛项由中国电子学会科普培训与推广中心和相关承办机构共同举办本赛项。承办机构名单见大赛官方网站。

咨询电话：010-68189859、88175166

赛事组织：杨老师 13366178952

电子邮件：kepujingsai@163.com

官方网站：www.kpcb.org.cn

中国电子学会

2019 全国青少年电子信息智能创新大赛组委会

2019 年 4 月

附件一： 计分表

注：比赛决赛如配有相应的电子计分系统，不需要计分表完成。

2019全国青少年电子信息智能创新大赛

软件编程竞赛 - Scratch 编程挑战赛

计分表

参赛人/团队： _____ 组别： 小学组 1~3 小学组 4 以上 初中组

指标	得分	打分说明
完整性 (0-10)		作品内容丰富、有头有尾。
趣味性 (0-10)		作品的艺术性、游戏性、可玩性。
创新性 (0-15)		在规划设计、解决方法、内容形式、编程语句使用方面的创新。
程序逻辑性 (0-15)		作品程序设计清晰、简练，不存在逻辑上的错误。
表达能力 (0-10)		对作品的解说表达清晰、简练、有重点、有条理。
合计 (0-60)		

关于取消比赛资格的记录：

裁判员： _____

记分员： _____

裁判长： _____

数据录入： _____