



1.运行完下面的代码以后， 最终会往哪条路走？（ B ）

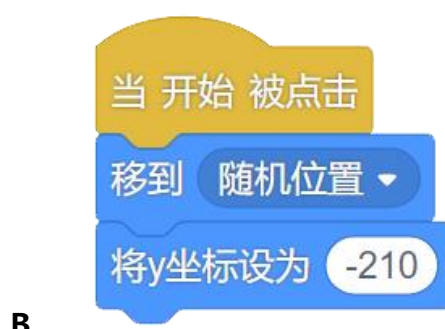
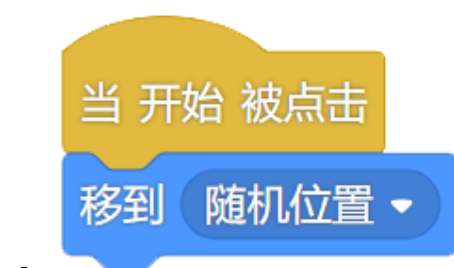


A ① B ② C ③ D ④

解析：考察对方向和旋转角度的理解，首先设定角色面向-90 度方向，也就是面向左，左转 180 度之后，面向的方向为 90 度，也就是向后转，最终面向右侧，所以最终选择的路为②。



2.冬天到了，小河结了一层厚厚的冰，已知河岸线的 x 坐标为-210,一定能够帮助顺利过河的代码是 (C)



解析：考察对坐标的理解，河岸线的 x 坐标为-210，选项 C，无论移到舞台的哪个位置，最终的坐标一定为-220，-220 比-210 小，也就是角色能够移到河岸线的左边，所以答案选 C。



3.  有 3 个造型，他执行完下面的代码以后，会切换成哪一个造型（ **B** ）



当 开始 被点击

重复执行 10 次

下一个造型



D 禾木会消失

解析：因为禾木总共有 3 个造型，当前为第 1 个造型。禾木每执行 3 次下一个造型代码块，就会变回第一个造型，按照这个规律执行 6 次和 9 次下一个造型之后，依然是造型 1。所以执行第 10 次下一个造型之后，禾木会变成侧面造型，答案选 B。



4.鸟儿能够吃掉农田的害虫，帮助农民伯伯增加收成，是人类的好朋友。运行以下程序，舞台区会变成哪一张图的样子（ A ）（小鸟现在面向 90 方向）



解析：本题考察角色本体和克隆体的区别，本体执行【当开始被点击下】的代码，克隆体执行【当作为克隆体启动时】下的代码。

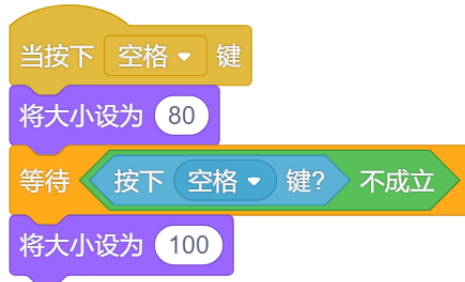
所以根据上图代码，运行完以后，本体依旧在原地，保持原来的大小，说我是 1 号；克隆体会面向 90 方向（右）移动 200 步，然后变小 30%（排除 D），变色（排除 C），并且说我是 2 号（排除 B）。

综上，答案选 A。



5. 下列哪段代码能实现按下空格一直变大，松开空格一直变小的功能？
(C)

A、



B、



C、



D、



解析：此题考察代码的执行顺序以及执行过程。

选项 A，在按下空格键后，角色会变成固定大小，无法实现一直变大的功能。

选项 B 同选项 A，在按下空格键后，角色无法实现一直变大的功能；只不过松开按键后，A 选项能够使角色变大，B 没有反应。

选项 C，按下空格键，因为第一个“如果...那么”的条件一直处于成立状态，角色会一直变大；第二个“如果...那么”要等到不按下空格键的时候才成立，所以一旦松开空格键，按下空格不成立这个条件就满足了，角色会一直变小。

选项 D，按下空格键，角色能够一直变大；如果松开空格，由于这里是如果...那么嵌套如果...那么，内层的如果那么需要既满足按下空格键，又要满足按下空格键不成立，才能执行将大小增加-10 的代码，而这两个条件不可能同时满足，所以松开空格键以后，角色不会一直变小。

综上，答案选 C。



6.为了守护家园的安全，狼堡设置了暗语密码，只有答对了才能进入。如果分别输入了“good”、“321”，根据以下代码，大炮的回应是（ A ）



A “错误!!!”、“欢迎!”

B 说两次“欢迎!”

C 说两次“错误!!!”

D “欢迎!”、“错误!!!”

解析：本题考察 if-else 语句，如果条件成立执行 A，否则执行 B。

第一次输入 good，回答会变成 good，由于 good=321 不成立，所以会执行否则里的代码，说“错误!!!”；

第二次输入 321，条件成立，所以会说“欢迎!”

综上，答案选 A。



7.角色的代码如下，点击开始按钮后，角色的说话顺序为？（ A ）



- A. 🌙😄🌙😄🌟 B. 🌙😄🌙🌟 C. 🌙🌙😄🌟 D. 😄🌙😄🌙🌟

解析：本题考察的是广播、广播并等待和等待。

按照顺序执行的规则，首先广播出消息 1，收到消息 1 角色会马上说，所以说出的第 1 个图案是 🌙；

【当开始被点击】下等待了 2 秒，【收到消息 1】下面等待 1 秒。所以【广播消息 2】会比【广播消息 1 并等待】快，收到消息 2 以后会说，所以第 2 个图案是 😄；

接着会再广播 1 次消息 1，并且等待。为此第 3 个图案是 🌙；

说完，广播消息 2。这个时候最左侧的代码等待结束，但是接下来还有 1 个等待 2 秒，所以最右侧收到消息 2 会先运行，所以第 4 个图案是 😄，第 5 个图案是 🌟。

综上，答案选 A。



8.一年一度的国庆节到了，天安门广场上烟花漫天。以下四个空白处应分别填入什么数字，可以保证烟花只出现在舞台上半部分（ C ）



A、 -240 240 -180 0

B、 0 240 0 180

C、 -240 240 0 180

D、 0 240 -180 180

解析：本题考察学生对舞台的宽高范围、坐标系的掌握情况。

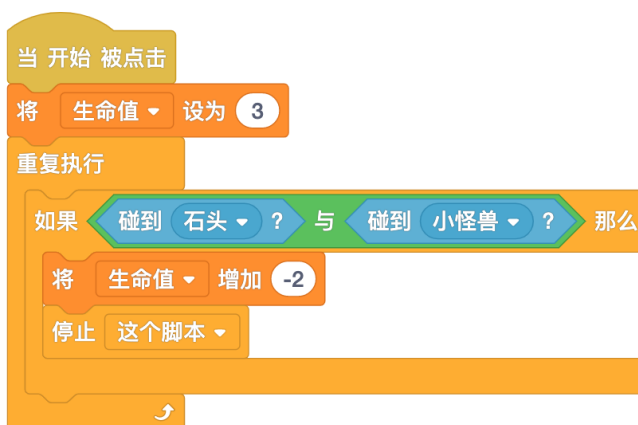
烟花在水平方向上，几乎横跨整个舞台，而舞台左右两边的 x 坐标范围是-240 到 240，所以 1 和 2 应该填入-240 和 240；

烟花在竖直方向上，只出现舞台上半部分，对应的 y 坐标范围是 0 到 180，所以 3 和 4 应该填入 0 和 180。

综上，答案选 C。



9 小核桃代码区如右图所示，点击开始按钮，小核桃先是碰到了石头，然后碰到了小怪兽，这个时候石头已经不见了。请问最后“生命值”会变为多少？（ C ）



A 1 B 2 C 3 D -1

解析：本题考察“与”代码块的作用——“与”代码块两边条件框中的条件必须同时成立，整体才会成立。

根据代码可知，小核桃需要同时碰到石头和小怪兽，才会执行“如果那么”里的代码，但是由于小核桃碰到石头的时候没有碰到怪兽，碰到怪兽的时候石头已经不见了，所以两个条件都成立的情况没有出现。

这样就不会执行“如果那么”里的代码，生命值依然为 3，答案选 C。



10. 桃子代表学校参加市级声乐大赛，她的五轮成绩被记录在列表中。根据以下代码，最后 b 的值是 (A)



A、8 B、7 C、10 D、9

解析：本题考察的是列表和数学运算的知识。

根据代码可知，先设置变量 a，重复执行列表的项目数次来实现按顺序遍历【得分】列表，将桃子每轮的成绩一项一项地加到变量 b 中；重复执行结束以后，b 等于 5 项成绩的和 (40)；

然后用 b 除以列表的项目数 (5)，所以最终答案是 $40 \div 5 = 8$ ，所以答案选 A。